Черный цвет – расширенное объективное описание картины

Красный цвет – игровой взгляд

Описание игровых элементов:

Диаметр механизма записи воспоминаний (сфера) – 2 м.

Место действия: летающий город Атлантида, башня с механизмом атлантов (сфера)

Описание окружения: город находится в состоянии боевых действий. В битве участвуют 2 стороны: ангелы, люди, атланты против демоны, дракон(ы). Гремят взрывы, все бегают, сражаются. Неподалёку от архангела (игрока), на окраине летающего острова, на границе города Атлантиды находится тонкая башня со сферой наверху, внутри башни, высотой в 5 этажей.

Начало сцены:

Вид со стороны

Высший (5-й уровень) демон Гнева отламывает верхушку башни со сферой и кидает в архангела. Архангел, защищаясь, разбивает летящий в него кусок башни на мелкие обломки, но он не знал, что внутри была сфера, которая была слишком прочной и лишь треснула от удара, от неё в разные стороны отлетели осколки (как на сам остров, так и за его край). Внезапно вылетев из облака пыли и обломков, сфера врезалась в архангела, сбила его на поверхность острова и отлетела в сторону, упав за край острова (вместе с частью её осколков).

Вид из глаз архангела

Упавший архангел приподнимается и смотрит в сторону демона кинувшего кусок башни. Он видит, как демона Гнева атакует другой архангел (женского пола), его сестра по оружию. В это время в стороне центра Атлантиды ввысь взлетает Дракон и мощным демоническим дыханием АДА поджигает НЕБЕСА которые ОБРУЩИВАЮТСЯ МИРИАДАМИ ОГНЕННЫХ СМЕРЧЕЙ на весь остров. Атлант появляется (телепортируется) на верхушке самой высокой башни в центре Атлантиды, и используя посох (Хранитель Баланса) НАКРЫВАЕТ ВЕСЬ ОСТРОВ ЭНЕРГЕТИЧЕСКИМ ЩИТОМ, защищающим от АДСКОГО ДЫХАНИЯ Дракона.

Все вздыхают с облегчением (даже демоны пересрались), огненные небеса рассеиваются, как и щит над городом.

Наш Архангел поднимается:

Впереди идет бой двух-трех Высших демонов с парой отрядов людей.

- Обучение способности архангела:

Ты заряжаешь меч Магией света/Ангельской силой, идешь на одного из демонов и одним ударом убивает. Также убивает второго-третьего демона.

Со всех сторон на тебя и людей рядом с ним бегут орды мелких и средних демонов

- Обучение магии света архангела:

Ты колдуешь с неба мощные столбы света, усиливающие его и попавших под них людей, и уничтожающие демонов вокруг. Добиваешь вместе с людьми оставшихся демонов.

Яркая вспышка в небе (чтоб игрок обратил внимание), и рядом с грохотом падает один из Атлантов (обладатель посоха). С неба Дракон пускает волну адского огня по направлению к упавшему Атланту и дорога пламени сжигает всех и все на своем пути. Атлант поднимает посох перед собой, и ставит щит, защищающий его от этой мощной атаки. Но теряет сознание от потери сил (его одеяния, по которым текла энергия, затухают и Атлант закрывает глаза и замирает в одном положении)

В небе вдалеке на дракона налетает другой Атлант с копьем на некоем летающем механизме. Дракон вступает с ним в схватку.

Рядом с упавшим Атлантом приземляется другой архангел (та самая женская особа) и говорит, чтоб ты взял посох и использовал, так как он очень-очень силен исходя из того что она видела. И улетает дальше драться.

Ты берешь посох, и начинаешь слышать голоса в голове. Другие атланты просят тебя помочь им в уничтожении дракона.

- Обучение использования посоха.

Они говорят, как использовать посох, который расходует твои внутренние силы. Ты уничтожаешь нескольких демонов на расстоянии впереди одним мощным лучом из посоха

На тебя нападает еще пара волн разных демонов и под конец появляется Владыка N-го круга ада (Высший демон больших размеров, и сильнее) (мини-босс). Уничтожаешь их.

Атланты говорят атаковать дракона полной мощью посоха (заряжаешь минуту-две отбиваясь при этом от средних демонов мечем).

Начало ролика.

После полной зарядки посоха архангел взлетает и летит в атаку на дракона с посохом наперевес. В то же время, с другой части острова, атлант с копьём летит на некоем летающем механизме в атаку на дракона. Дракона, находящегося в центре острова, в это время сдерживает другой атлант. Атлант накрыл его кристаллическим куполом с помощью своего оружия, который дракон скоро пробьёт. Когда купол, наконец, разлетается вдребезги, архангел и атлант достигают своей цели – Дракона-Демона. (угол их атаки равен 120° по отношению друг к другу).

В результате этой мощнейшей атаки в месте столкновения высвободилась огромное количество энергии в виде столба голубого света пробившего насквозь остров и пронзившего небеса. (В это время другие сферы ломаются). По всему острову от центра, по вектору их атаки расходятся три разлома, разрушающие остров на три части. Архангела, атланта и дракона отбрасывает каждого на свою часть острова. Другой атлант, перед этим сдерживавший дракона, решает полностью кристаллизовать одну из частей острова, чтобы он не рухнул на землю и чтобы люди не погибли… хотя бы кто-то.

Архангел приходит в себя после взрыва и направляется в сторону той части острова, на которой находится дракон. Атлант и копьём летит туда же.

ПОСЛЕДНЯЯ БИТВА!!!

Конец ролика. Начало действий игрока

На падающем острове архангел с атлантом остаются наедине с драконом. Игрок сражается с драконом.

В конце битвы дракон хватает пастью архангела и в это время атлант протыкает копьём голову дракона. Дракон убит, ангел тоже погиб, судьба атланта неизвестна, экран темнеет.

Воспоминание заканчивается.